

Popis k simulaci ŽST Suchdol nad Odrou + přilehlé lokálky

Pro tranzitní vlaky není uvedeno, ve které stanici je máte předjet rychlejším vlakem. Je to pouze na vašem odhadu a smyslu pro řízení dopravy. V reálu to taky nemáte přesně stanoveno a musíte improvizovat. Takže je jen na vás jestli vlak pošlete proti správnému směru, nebo ho necháte ve stanici normálně předjet. Je to na Vás.

1. Obsluha lokálek dle D3

a) Suchdol nad Odrou – Nový Jičín město

Odjezd a vjezd vlaků na trať ze ŽST Suchdol nad Odrou – běžná obsluha.

Pro pohyb na trati nutno obsluhovat návěstidla X-7601, OX-8056 (nahrazují přejezdníky), označit návěstidlo a úsek hned za tímto návěstidlem. V tabuli vlaků přijímat vlak z Jičína až po dojezdu protisměrného vlaku do Jičína (mohli by se vám zaseknout dva vlaky proti sobě). Pro pohyb vlaků není nutné obsluhovat žádné výhybky v celé trase, v Jičíně jsou všechny vlaky směřované na 1. kolej, proto na 3. kolej nejezdíte, není vyzkoušeno, co by to mohlo udělat.

b) Suchdol nad Odrou – Fulnek

Odjezd a vjezd vlaků na trať ze ŽST Suchdol nad Odrou – běžná obsluha.

Platí stejné zásady jako pro pohyb na trati do Jičína. Neobsluhují se zde žádná návěstidla, opět nepřestavovat žádné výhybky, vlaky směřované ve Fulneku na 1.kolej, vjezdy na 2.kolej ve Fulneku opět nejsou vyzkoušeny.

c) Suchdol nad Odrou – Budišov nad Budišovkou

Odjezd a vjezd vlaků na trať ze ŽST Suchdol nad Odrou – běžná obsluha.

Zde je nutné pro pohyb vlaků obsluhovat krycí návěstidla v jednotlivých dopravních (Odry, Heřmánky, Vítkov, z jedné strany i Svatoňovice). Výhybky v těchto dopravních jsou samovratné, tzn., že při vjezdu do dopravní vjíždějí vždy na stejnou kolej, při odjezdu není potřeba výhybky přestavovat do správné polohy, vlak si je „řízne“, stačí pouze pro odjezd postavit krycí návěstidlo. Zvláštní případ nastává, kdy např. v Heřmánkách zastaví Mn na 1. koleji a za ním je vypraven Os, pro který je nutné vjezdovou výhybku přestavit na 3. kolej, vlak vjede na 3. kolej a odjede z ní v čase prav. odjezdu bez nutnosti postavení jakéhokoliv návěstidla. Nezapomeňte si ale tu vjezdovou výhybku přestavit zpět do přednostního směru, tj. na 1.kolej. V Budišově jsou vlaky opět směřované pouze na 1.kolej. Pro vjezd na vlečku Jakubčovice K1 přestavíte výhybku v Jakubčovicích, aby směřovala na vlečku a v Odrách postavíte krycí návěstidlo. Po vjezdu na vlečku nezapomeňte opět tu výhybku přestavit zpět. To samé platí i pro odjezd z vlečky.

Vlaky končící v Odrách nebo Vítkově !!!

Končí-li vlak v Odrách, vjede na 2.kolej, nechte ho po výstupu cestujících dojet až ke krycímu návěstidlu, změňte jeho číslo na vlak, na který obrací a pomocí otočení vlaku F5 ho nechte dojet zpět k nástupišti uprostřed koleje, kde vyčká do času prav. odjezdu a poté sám odjede – není potřeba stavět žádné výhybky a pro odjezd ani návěstidlo.

Ve Vítkově stejně, pokud jede samotný motor a vrací se zpět (jen o víkendu), v X jezdí 2 motory spojené a ve Vítkově se dělí, část pokračuje do Budišova a část se vrací zpět do Suchdolu. Po zastavení ve Vítkově otočte vlak F5, odpojte motor (vyjede na zhlaví), přední motor (pokračující do Budišova) otočte zpět F5 a postavte mu do Budišova. Ten odpojený vraťte pomocí F5 zase zpět za tento motor, počkejte až odjede ten do Budišova,

ten odpojený dojede na konec koleje, tam ho přečísľujete a opěť použijte F5 a vlak odjede do Suchdolu. Motor do Suchdolu sice odjede se zpožděním, ale je to jediný způsob, na který jsem přišel aniž by byly pak s jednou či druhou částí nějaké problémy. Jeden vlak končí ve Vítkově a pak se má připojit na přípřež vlaku od Budišova. Zastavený motor ze Suchdolu nechte zastavit, dojet na konec koleje, změňte na posun, pomocí F5 vyjed'te zpěť na zhlaví počkejte až vjede Os od Budišova, přestavte výhybku na kolej, na kterou vlak od Budišova vjel a znovu pomocí F5 na něj pošlete ten končící motor. Spojte je, vraťte výhybku zpěť a postavte takto spojenému vlaku směr Suchdol. Zní to složité, ale v reálu až chytíte grif, tak zjistíte, že je to poměrně jednoduché.

2. Technologie staniční zálohy (ponděľí – sobota)

Výstup z depa ve 4:00. Zpracuje zátěž od vlaků Pn 61011, Pn 60110. V 7:35 odjíždí do NJ jako Mn 80352/80353. Ve 13:00 odjíždí do Polomu jako Mn 90300/90301, tam je přistaví k nakládce a počká až je naloží a v 15:00 se vrací zpěť do Suchdolu. V 16:50 odjíždí jako Mn 80332/80333 do Fulneku. Po návratu zpracuje Pn 61015, Pn 60114. Ve 20:45 odjíždí jako Mn 80956/80957 do NJ. Po návratu odstavit do depa.

Pro Mn 80314/80317 a pro Mn 80318/80313 se z depa vystaví jiné Lv, nepoužívejte pro ně staniční zálohu.

Od ponděľí do soboty jsou navíc zavedeny na trať PMD – nejedná se o klasické PMD, ale účel splňují. Jde o MUVku traťováků, pouze pro zpestření.

V neděľi žádná vlakotvorba v ŽST Suchdol neprobíhá. Proto není zavedena ani staniční záloha.

3. Obraty souprav

Do simulace nejsou zařazeny záložní soupravy. V náhodné dopravě lze však M810, M814 nebo Lv742 vygenerovat z depa. Zároveň je simulace uděľaná tak, aby nebyl problém s přechodem přes půlnoc, že přes půlnoc vám ve stanici nezůstávají žádné soupravy na další den. Večer se shromáždí v depu a ráno jsou z něj opěť přestavovány. Pokud budete chtít začínat v průběhu dne, je možné že zvláště z Budišova, odkud je dlouhá jízdní doba vám nějaké soupravy budou chybět.